

اجی مجی بوم

راهنمای بازی

هوپا
Hoopa



برای تماشای فیلم آموزش بازی از این کد تصویری کمک بگیرید.



بر اساس بازی Crossing

بازطراحی: گروه تحقیق و توسعهی هوپا

تصویرسازی: فاطمه محمدعلیپور

طراح گرافیک: مهدخت رضاخانی

مدیر تولید: سینا برازوان

مدیر تحقیق و توسعه: علیرضا لولاگر

2019 / Hoopa Games

Ajamajboom, Hoopa Games and Hoopa Logo are TM of Hoopa Games.

کلیه‌ی حقوق مادی و معنوی این اثر برای نشر هوپا محفوظ است.



شاگردان مدرسه‌ی جادوگری، در نبود استاد سر کلاس، تلاش می‌کنند تا وردی را که تازه آموخته‌اند، تمرین کنند؛ ورد جابجا کردن اشیا: «**اجی مجی بووووم!**» برای شاگردان این مدرسه، جادوگری تنها آشنایی به وردها و روش استفاده از چوبدستی نیست، بلکه آنها می‌آموزند که چگونه ذهن حریفان را بخوانند. شما هم در نقش هنرجویان این مدرسه، تلاش کنید تا با ذهن خوانی و تیزهوشی، بیشترین و گرانبهاترین جواهرات را جمع کنید تا عنوان بهترین جادوگر مدرسه را به دست آورید!



اجزای بازی

۱ کارت شخصیت - ۶ عدد

۲ کارت میز - ۵ عدد

۳ چوب جادو - ۶ عدد

۴ سنگ جواهر - ۶۰ عدد (قرمز و آبی و سبز هر کدام ۱۸ عدد، طلایی ۶ عدد)
توجه: ممکن است رنگ قطعات داخل جعبه با رنگ تصاویر آنها در دفترچه راهنما متفاوت باشد.

چیدمان بازی

۱- **کارت‌های شخصیت:** هر بازیکن یکی از کارت‌های شخصیت را انتخاب کرده و جلوی خودش قرار می‌دهد. باقی کارت‌های شخصیت را به جعبه برگردانید.

۲- **چوب‌های جادویی:** هر بازیکن چوب جادوی هم‌رنگِ کارتِ خودش را نیز برمی‌دارد.

۳- **کارت‌های میز:** کارت‌های میز را در وسط و در دسترس همه، به تعدادِ یکی کمتر از تعداد بازیکنان قرار دهید. (۲ کارت میز برای ۳ بازیکن، ۳ کارت میز برای ۴ بازیکن، ۴ کارت میز برای ۵ بازیکن، و ۵ کارت میز برای ۶ بازیکن)

۴- **سنگ‌های جواهر:** تمام سنگ‌های جواهر را داخل کیسه بریزید. یک نفر را به‌عنوان مسئول تقسیم جواهرات در طول بازی انتخاب کنید.

۵- **پرکردن کارت‌های میز:** مسئول تقسیم از داخل کیسه، به شکل تصادفی ۲ جواهر درآورد و روی هر میز قرار دهد.
و جادو شروع می‌شود...

هدف بازی، جمع‌آوری بیشترین جواهر و درنهایت کسب بیشترین امتیاز است. هر دور از بازی، شامل دو مرحله‌ی **جادو** و **پرکردن میزها** می‌شود. در مرحله‌ی **جادو** بازیکنان بعد از **اجی‌مچی‌بوم** و به شکل هم‌زمان، چوب‌های جادویی خود را به سمت جواهرات روی کارت‌های میز یا کارت‌های دیگر بازیکنان گرفته و آنها را به سمت خودشان جابجا می‌کنند. در مرحله‌ی **پرکردن** هم مسئول تقسیم، به جواهراتِ روی کارت‌های میز اضافه می‌کند. این دو مرحله به همین شکل تا پایان بازی تکرار می‌شوند.

روش بازی



چیدمان بازی برای ۵ نفر

جادو

در این مرحله بازیکنان بعد از گفتن **اجی مجی بوم**، به شکل همزمان، باید با چوب‌های جادویی خود به یک کارت میز یا کارت شخصیت خودشان یا کارت شخصیت یک بازیکن دیگر اشاره کنند.

بازیکنان می‌توانند به یکی از کارت‌های میز وسط بازی اشاره کنند که منجر به یکی از حالات زیر می‌شود:

■ **تنها یک بازیکن به یک کارت میز اشاره کند؛** اگر یک بازیکن تنها کسی باشد که به یک کارت میز اشاره می‌کند، تمام جواهرات آن کارت میز را برداشته و روی کارت شخصیت خودش می‌گذارد.

■ **بیشتر از یک بازیکن به یک کارت میز اشاره کنند؛** اگر دو یا چند بازیکن به یک کارت میز اشاره کنند، هیچکدام هیچ جواهری به دست نمی‌آورند و جواهرها روی کارت میز باقی می‌مانند. **شکل (۱)**



جواهرات را از کارت میز برمی‌دارد.

جواهری به دست نمی‌آورند، چون هر دو به یک کارت میز اشاره کرده بودند.



شکل (۱)

هر بازیکن، باید با چوبش مستقیماً به کارت میز موردنظرش اشاره کند و نباید بین دو کارت را نشانه بگیرد. بازیکنان بعد از اشاره کردن به یک کارت میز، نمی‌توانند نظرشان را تغییر دهند.

بازیکنان می‌توانند به جای اشاره به یکی از کارت‌های میز، به کارت شخصیت یک بازیکن دیگر اشاره کنند. که منجر به یکی از حالات زیر خواهد شد:

■ تنها یک بازیکن به کارت بازیکن دیگر اشاره کند؛ اگر بازیکنی، تنها کسی باشد که به کارت یک بازیکن دیگر اشاره می‌کند، تمام جواهرات روی کارت او را برداشته و روی کارت شخصیت خودش می‌گذارد. **شکل (۲)**



جواهرات را از میز برمی‌دارد.

جواهراتِ را کش می‌رود.

جواهراتِ را کش می‌رود.



شکل (۲)

■ بیشتر از یک بازیکن به کارت یکی از بازیکنان اشاره کنند؛ اگر دو یا چند بازیکن به کارت بازیکن دیگری اشاره کنند، هیچکدام هیچ جواهری به دست نمی‌آورند و جواهرها روی کارت آن بازیکن باقی می‌ماند. **شکل (۳)**

این بازی نوبتی نیست و بازیکنان همزمان با هم مرحله‌ی جادو را انجام می‌دهند. جابه‌جا کردن جواهرات هم به صورت همزمان انجام می‌شود. یعنی بازیکن فقط جواهراتی را به دست می‌آورد که در زمان نشانه گرفتن چوب جادو، روی میز یا صفحه‌ی هدف قرار دارد.



■ **اشاره به کارت شخصیت خود؛** بازیکنان می‌توانند به جای اشاره به یک کارت میز یا کارت شخصیت بازیکن دیگر، به کارت شخصیت خودشان اشاره کنند و با این کار از جواهرات خودشان (که روی کارت شخصیت‌شان قرار دارد) محافظت کنند. در این حالت اگر بیشتر از یک بازیکن به میز یک بازیکن دیگر اشاره کنند، بدون محافظت بازیکن هدف هم چیزی به دست نخواهند آورد. **شکل (۴)** جواهرات محافظت شده از روی کارت شخصیت برداشته شده و در کنار آن قرار می‌گیرند. از حالا تا پایان بازی، این جواهرات صاحب دارند و دیگر نمی‌توان آنها را دزدید.



از جواهراتش محافظت می‌کند.

جواهرات را از میز برمی‌دارد.

چیزی به دست نمی‌آورد.



شکل (۴)

بازیکنانی که جواهراتشان را مالک شده‌اند (از آنها محافظت کرده‌اند)، کارت شخصیتشان را برگردانده و به پشت می‌گذارند. این بازیکنان در نوبت بعدی نمی‌توانند بازی کنند. اما در نوبت بعد از آن، کارت خود را دوباره به رو برگردانده و به بازی ادامه می‌دهند. **شکل (۵)**

در این مرحله مسئول تقسیم، دوباره از داخل کیسه جواهر در آورده و به این صورت روی میزها قرار می‌دهد: روی هر کارت میز که حداقل یک جواهر موجود باشد، یک جواهر جدید اضافه می‌شود. روی هر کارت میز که جواهری ندارد، دو جواهر اضافه می‌شود.

پُر کردن میزها



شکل (۵)

این مرحله بعد از هر مرحله‌ی جادو تکرار می‌شود تا زمانی‌که جواهری در کیسه باقی نماند.

اگر جواهر کافی برای پرکردن همه‌ی کارت‌های میز در کیسه نباشد، مسئول تقسیم می‌تواند جواهرات را روی هر کارت میز که می‌خواهد قرار دهد (و ممکن است با اینکار بعضی از کارت‌های میز خالی بمانند).

زمانی‌که آخرین جواهر از کیسه در آورده شود، آن نوبت، نوبت پایانی بازی خواهد بود و بعد از آن زمان شمارش امتیازات است.

هر بازیکن جواهراتی که کنار کارتش قرار گرفته را با جواهراتی که روی کارتش قرار دارد، جمع کرده و به روش زیر امتیازش را شمارش می‌کند:

پایان بازی

امتیاز شماری

۵ امتیاز



هر دسته سه تایی از جواهرات با رنگ متفاوت (آبی، قرمز و سبز)

۲ امتیاز



هر جواهر طلایی

۱ امتیاز



هر جواهری که در هیچ دسته‌ای قرار نگرفته

جواهراتی که روی میزها باقی مانده‌اند، هیچ ارزشی ندارند.

بازیکنی که بیشترین امتیاز را کسب کرده باشد، برنده‌ی بازی است. در صورت تساوی، بازیکنی که بیشترین جواهر طلایی را داشته باشد، برنده‌ی بازی است. در صورتیکه بازهم تساوی برقرار بود، یک دست دیگر بازی کنید!

بازیکنان می‌توانند قبل از گفتن **اجی مجی بوم** با همدیگر صحبت و مذاکره کنند، و یا حتی بر سر اشاره کردن به یک کارت میز یا کارت بازیکن دیگر، با هم توافق کنند. البته که هیچ توافقی غیر قابل شکستن نیست...

خلاصه روش بازی

در ابتدای هر نوبت از بازی، کارت های میز پر می شوند:

- هر میز خالی ۲ جواهر
 - هر میز غیر خالی ۱ جواهر
- سپس تمام بازیکنان همزمان با گفتن **اجی مجی بوم** با چوب‌هایشان به سمت یک کارت میز یا کارت شخصیت خود یا کارت شخصیت یک بازیکن دیگر اشاره می کنند:
- اگر یک بازیکن تنها بازیکنی باشد که به یک کارت میز یا کارت شخصیت یک بازیکن دیگر اشاره کند، کل جواهرات آنجا را برداشته و روی کارت شخصیت خود قرار می دهد!
 - اگر بیشتر از یک بازیکن به یک کارت میز یا کارت شخصیت یک بازیکن دیگر اشاره کنند، هیچکدام جواهری به دست نمی آورند.
 - اگر بازیکنی به کارت شخصیت خودش اشاره کند از جواهراتش محافظت کرده، آن‌ها را از روی کارت شخصیتش برداشته و کنار خودش قرار می دهد. سپس کارتش را به پشت برمی گرداند و یک دور از بازی خارج می شود.

پایان بازی و امتیاز شماری

زمانیکه آخرین جواهر از کیسه بیرون آورده شود، آن نوبت، نوبت آخر بازی خواهد بود و بعد از آن امتیازها شمرده می شود. هر بازیکن به ازای تمام جواهراتی که کنار دستش قرار داده و جواهراتی که هنوز روی کارت شخصیتش قرار دارد، به ترتیب زیر امتیاز می گیرد:

- هر دسته سه تایی جواهر با رنگ‌های متفاوت ۵ امتیاز
- هر جواهر طلایی ۲ امتیاز
- هر جواهر باقیمانده ۱ امتیاز

™
خلاقیت آموختنی است

www.hoopagames.ir



hoopagames



t.me/hoopagames

برای باخبر شدن از اخبار بازی‌های جدید، مسابقات، جوایز

و دیگر رویدادها به کانال و صفحه‌ی هوپا سر بزنید.