


# CACAO

قوانین بازی 

H.S.S.K

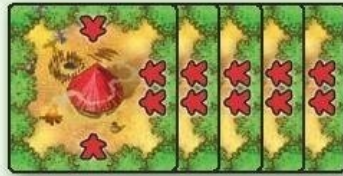
یک بازی برای ۲ تا ۴ نفر رئیس قبیله ، برای ۸ سال به بالا

## اجزای بازی

۴۴ کاشی کارمور - رنگ ها در پشت کاشی ها  
۱۱ عدد از هر رنگ قرمز ، بنفش ، سفید و زرد



4x 1-1-1-1



5x 2-1-0-1



1x 3-0-0-1



1x 3-1-0-0

۴ آدمک حمل کننده آب در جنگل

۱ عدد در رنگهای قرمز ، بنفش ، سفید و زرد



۲۸ کاشی جنگل - با پشت کارت به رنگ خاکستری  
۸ مزرعه



شش مزرعه تکی کاکانو



دو مزرعه ۲ تایی کاکانو



دو بازار ۲ سکه ای



چهار بازار ۳ سکه ای



یک بازار ۴ سکه ای



دو معدن به ارزش یک سکه



یک معدن به ارزش ۲ سکه



۳ تالاب

۲ عبادتگاه خورشید

۵ معبد



۲۰ تا کاکانو



۱۲ نشان خورشید



۴۸ سکه طلا

۲۴ سکه با ارزش ۱



۱۲ سکه با ارزش ۵

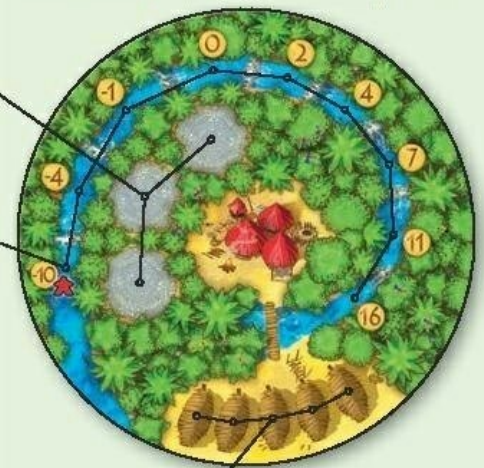


۱۲ سکه با ارزش ۱۰

عبادتگاه خورشید

تالاب

محل ذخیره  
میوه کاکانو



۱ کتابچه راهنما

۱ برگه مرور کاشی های جنگل (ابن برگه بخشی از دستور العمل بازیست - حتما خوانده شود)

هدف بازی

کاکانو بازیکنان رو به دنیای عجیب و غریب (میوه خدایان) میبیره. رئیس قبیله برای ثروتمند کردن مردمش اونهارو باید در کشت و فروش کاکانور هبیری کنه. در پایان بازی ، بازیکنی که بیشترین طلا رو داشته باشه برنده میشه.





هر بازیکن یک رنگ انتخاب میکند. صفحه دهکده، آدمک حمل کننده آب و کاشی های کارگر هر رنگ خودش رو بر میداره. بازیکن صفحه دهکده خودش رو در جلوی خودش میزاره و آدمک حمل کننده آب رو بر روی عدد ۱۰- تالاب قرار میده.

کاشی های کارگر

کاشی های کارگر بوسیله شن های رنگی و به کلبه کوچیک به رنگ هر بازیکن، در وسط آن مشخص شده است. در هر کاشی همیشه ۴ کارگر با چیدمان مختلف وجود دارد. (عکس زیر) با توجه به تعداد بازیکنان یکی از این کارتها که در عکس زیر گفته شده از بازی خارج می شود:

۲ بازیکن

۳ بازیکن

۴ بازیکن

هیچ کاشی ای از بازی خارج نمیشود.



1x 1-1-1-1

1x 1-1-1-1 و

1x 2-1-0-1

هر بازیکن کاشی های کارگرش رو با هم بر زده و اونا رو رو به پایین در کنار صفحه دهکده ش به صورت یک پشته قرار میده.

سپس ۳ تا کارت اولش رو تو دستش میگیره تا اونا رو بازی کنه. بازیکن وقتی یکی از این کاشی ها رو بازی کرد، اجازه داره در نوبت های بعدیش از پشته کارت های خودش به همون ترتیبی که قرار گرفته، کارت بردهاره.

کاشی های جنگل

کاشی های جنگل به رنگ سبزند و اگر کاشی های کارگر ما با آنها همجوار بشن، میتونیم عملیاتیای مربوط به اونا رو انجام بدیم.

مطابق شکل زیر کاشی های جنگل گوشه به گوشه (مورب) در وسط میز بازی قرار میگیرن. شکل شروع بازی:

مزرعه تکی کاکانو



و

بازار ۲ سکه ای



کاشی های جنگل برای بازی دو نفره

در بازی دو نفره کاشی های جنگل زیر را از بازی خارج کنید:

یک تالاب

۲ تا مزرعه تکی کاکانو

یک عبادتگاه خورشید

یک بازار ۳ سکه ای

یک معبد

یک معدن طلا به ارزش ۱ سکه

اجزا بالا در بازی ۲ نفره در جعبه بازی قرار میگیرند.

حالا بقیه کاشی های جنگل را با هم مخلوط کرده و رو به پایین در یک دسته به عنوان کاشی های کشیدنی روی میز قرار میدیم.

دو تا از کاشی های جنگل را از روی دسته کاشی های جنگل برداشته و به رو در کنار دسته کاشی های جنگل به صورتی که همه بازیکنان اونا رو ببینن روی میز قرار میدیم.

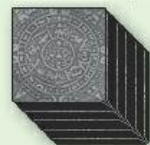
حالا میوه های کاکانو و نشان های خورشید و سکه ها رو مانند شکل زیر به صورت بانک روی میز قرار میدیم.

نمونه چیدمان بازی ۳ نفره



بانک سکه

دسته کاشی های جنگل



۲ کاشی رو شده از



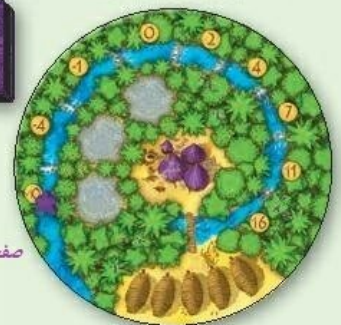
دسته کاشی های جنگل

دسته کاشی های

کارگر بازیکن بنفش



۳ کارت اول بازیکن



صفحه دهکده و آدمک

حمل کننده آب

بانک کاکانو



بانک نشان های

خورشید

کاشی های شروع بازی



صفحه دهکده و آدمک

حمل کننده آب



۳ کارت اول بازیکن



دسته کاشی های

کارگر بازیکن قرمز

۳ کارت اول بازیکن



دسته کاشی های

کارگر بازیکن زرد

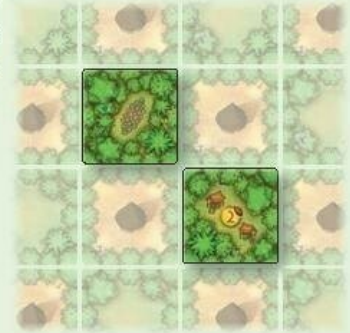
صفحه دهکده و آدمک حمل کننده آب



بازی چند راند داره ، جهت بازی ساعتگرد و مسن ترین بازیکن شروع کننده بازی خواهد بود .

**منطقه بازی**

- دربک نوبت بازی، بازیکنان کاشی های کارگر و جنگل رو به منطقه بازی اضافه می کنند .
- قرار دادن کاشی ها باید طبق قوانین زیر انجام بشه :
- ۱- یک کاشی کارگر هرگز نمیتونه همجوار با یک کاشی کارگر دیگه قرار بگیره .
- ۲- یک کاشی جنگل هرگز نمیتونه همجوار با یک کاشی جنگل دیگه قرار بگیره .
- شکل روپرو یک الگوی شطرنجی برای قرار دادن کاشی های کارگر و جنگل را نشان میدهد.
- کاشی های شروع کننده از قبل برای شما مشخص کردند که کاشی کارگر یا جنگل را در مربع های خالی این شکل بایست قرار بدین.
- طبق موارد گفته شده مربع هایی که با کاشی جنگل پر شدن را فضای جنگل می نامیم.



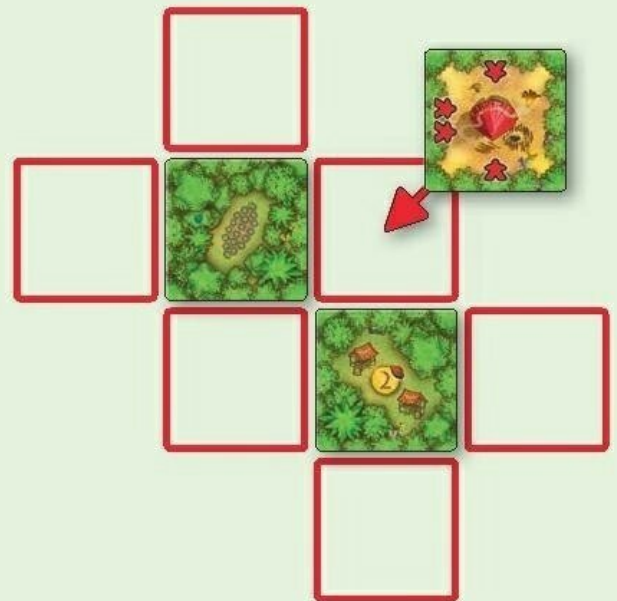
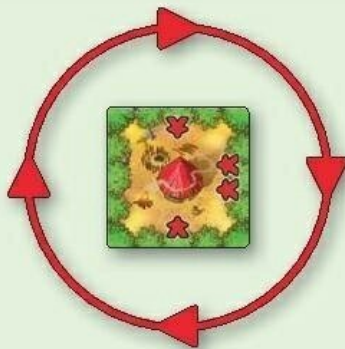
**نوبت بازی**

شما تو نوبت خودتون باید مراحل زیر رو به ترتیب گفته شده انجام بدین.

**الف) قرار دادن یک کاشی کارگر**

یک کاشی کارگر رو از دستتون انتخاب کنید و اون رو همجوار با حداقل یک کاشی جنگل قرار بدین.

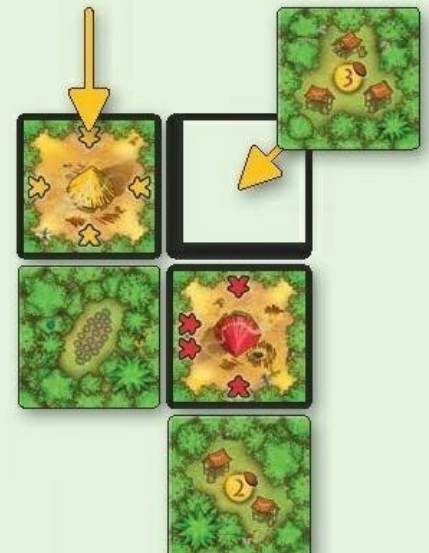
شما یک کاشی کارگر رو به هر سمتی که خواستین میتونین بچرخونین.



**ب) پر کردن فضاهای جنگل**

قرار دادن یک کاشی کارگر، میتونه باعث بوجود اومدن فضای جنگل بشه. اگه کاشی کارگر تازه گذاشته شده باعث بشه که دو کاشی کارگر در همجواری یک فضای جنگل اشغال نشده قرار بگیره (مانند شکل زیر) شما باید این فضا رو پر کنید. این مهم نیست این کاشی کارگر متعلق به کیه . این موضوع شاید برای چندین فضای جنگل رخ بده که باز هم اون فضا ها با یک کاشی جنگل پر بشن.

برای پر کردن هر فضای جنگل شما به کاشی از کاشی های جنگل رو شده در کنار دسته کاشی های جنگل قرار داده شده روی میز بر میدارید و انوقت اونو تو محل مناسب قرار میدین . اگر باید ۲ فضای جنگل رو پر کنیم انتخاب اینکه اول کدوم کاشی جنگل رو شده رو برداریم با خودمون هست.



توجه : وقتی یک یا دو کاشی رو شده جنگل استفاده شد بلافاصله برای اون در پایان نوبت بازی خودمون از دسته کاشی جنگل باید کاشی رو کنیم.

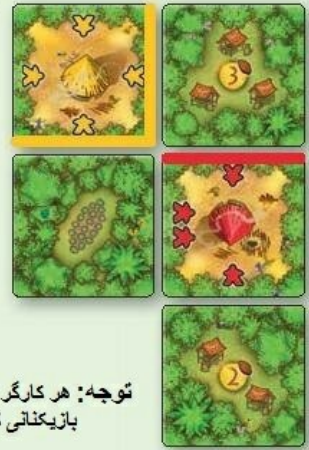
در موارد خیلی نادر :

اگر مجبور به پر کردن بیش از ۲ فضای جنگل باشین از روی دسته کاشی های جنگل یک کاشی رو و اونو بازی میکنیم.

اگر توی نوبتون مجبور به پر کردن فضای جنگل نباشین ( فضای جنگل ایجاد نشده باشه) و با کاشی های دسته کاشی های جنگل تموم شده باشه ، عملیات پر کردن فضای جنگل از بین میره.

### ج) انجام دادن عمل کاشی جنگل

کارگرهای موجود در کاشی های کارگر به محض همجوار شدن با کاشی جنگل ، فعال میشن و باید عمل مربوط به اون کاشی جنگل رو انجام داد.



جزئیات کامل کاشی های جنگل بر روی برگه مرور کاشی های جنگل شرح داده شده است.

اگر فضاهای جنگل در یک نوبت بازی بازیکنی پر بشن ، تمام کارگرهای دیگر بازیکنان هم که با اون کاشی جنگل همجوار شده ، فعال میشن .

**توجه:** هر کارگر در طول بازی فقط یکبار فعال میشه . (یا با قرار دادن یک کاشی کارگر و یا با پر کردن فضاهای جنگل) بازیکنانی که شامل این فعالیت شده باشن میتونن فعالیت شون رو یا به صورت همزمان و یا جدا از هم انجام بدن.

**نکته:** هر بازیکن می تونه قسمتی و یا تمام فعالیت اون نوبت رو انجام نده .

**نکته:** بازیکنان در هر زمان از بازی میتونن سکه هاشون رو تو بانک تبدیل کنن.

مثال : در شکل بالا بعد از اینکه بازیکن زرد کاشی کارگرش رو قرار داد و یک فضای جنگل رو پر کرد ، حالا تمام کارگرهای مجاور با این کاشی جنگل باید فعالیت شون رو انجام بدن:  
بازیکن زرد یک میوه کاکائو از مزرعه کاکائو دریافت کرده و اون رو در بازار به ارزش ۳ سکه میفروشه.  
بازیکن قرمز هم که از قبل یک میوه کاکائو داشته ، اون رو در بازار به ارزش ۳ سکه میفروشه.

**پایان هر نوبت بازی:**

بعد از انجام مراحل "الف" تا "ج" شما باید یک کاشی کارگر از روی دسته کاشی های کارگر کشیدنی خود بردارین و اون رو به کاشی های دست تون اضافه کنید تا دوباره تعداد کاشی های کارگر توی دست تون ۳ تا بشن. اگه کاشی های کارگر تون تمام شده باشن دیگه فعالیتی انجام نمیدین . همیشه کاشی های جنگل رو شده باید ۲ تا باشن و اگه تمام شدن دیگه فعالیتی انجام نمیشه و باید از این قسمت پرش کنین.

### پایان بازی:

زمانی که تمام بازیکنان آخرین کاشی کارگرشون رو قرار بدن بازی تمام میشه .

### امتیاز دهی:

- ۱- معبدها ، امتیاز ویژه ای دارن رجوع به برگه مرور کاشی های جنگل.
  - ۲- برای هر نشان خورشید در آخر بازی میتونید از بانک طلا دریافت کنید.
  - ۳- در آخر طلا های دریافتی از بانک رو به بقیه طلا هاتون اضافه کنین و در آخر بازی به میزان ارزش طلایی که آدمک حمل کننده آب در اون قرار داره طلا دریافت میکنین. اگر آدمک حمل کننده آب هنوز در جایی هست که امتیاز منفی داره، شما باید به همون میزان از طلا هاتون کم کرده و به بانک برگردونید.
- نکته:** به میوه های کاکائوی باقیمونده در آخر بازی، هیچ طلایی تعلق نمیگیره .  
برنده بازیکنیه که بیشترین طلا رو داشته باشه .  
در صورت تساوی بازیکنی برنده اس که میوه کاکائوی بیشتری داشته باشه . اگر باز هم مساوی بودن اون بازیکنان در پیروزی شریک میشن.



## مرور کاشی های جنگل



### مزرعه



مزرعه تکی کاکائو

مزرعه ۲ تایی کاکائو

به ازای هر کارگر فعال شده شما بر روی لبه این کاشی ها یک میوه کاکائو (برای مزرعه تکی) ، یا دو میوه کاکائو (برای مزرعه ۲ تایی) دریافت می کنید.  
کاکائو های دریافت شده رو در صفحه دهکده تون روی قسمت مشخص شده قرار بدین. هر بازیکن فقط میتونه پنج تا کاکائو ذخیره کنه ، کاکائوهای بیشتر از پنج تا هم سوخت میشن .



### بازار



بازار ۲ سکه ای

بازار ۳ سکه ای

بازار ۴ سکه ای

به ازای کارگرهای فعال شده با لبه این کاشی ها ، شما باید یک میوه کاکائو را بفروشید .  
به این ترتیب که اول میوه کاکائو تون رو به بانک کاکائو برمیگردونین و با توجه به ارزش مشخص شده بر روی هر کاشی ۲ ، ۳ ، ۴ یا ۵ طلا از بانک دریافت می کنید.



### معدن طلا



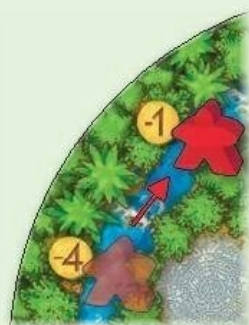
معدن به ارزش ۱ سکه

معدن به ارزش ۲ سکه

به ازای هر کارگر فعال شده همجوار با این کاشی، شما باید با توجه به مقدار نشون داده شده بر روی اون ۱ یا ۲ طلا از بانک دریافت کنید .

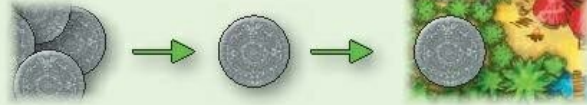


### تالاب



به ازای هر کارگر فعال شده همجوار با این کاشی، شما باید آدمک حمل کننده آب رو در صفحه دهکده تون در مسیر تالاب یک خونه به جلو ببرین (به صورت ساعتگرد) . آنگه آدمک به خونه ی با امتیاز ۱۶ رسید همونجا باید بمونه و دیگه امکان جلو رفتن نداره .



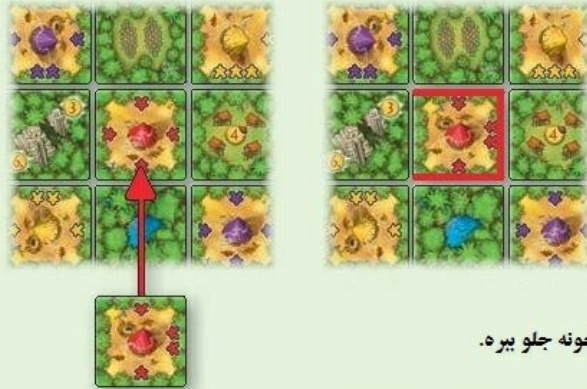


به ازای هر کارگر فعال شده همجوار با این کاشی، شما یک نشان خورشید دریافت می کنید و اون رو در محل مخصوص خودش در صفحه دهکدتون قرار بدین. هر بازیکن بیشتر از ۳ تا نشان خورشید رو نمیتونه تگه داره یعنی نشان های بیشتر از ۳ تا سوخت میشن. در پایان بازی میتونید از نشان های خورشیدتون برای (( دوباره سازی )) که در ادامه توضیح داده میشه، استفاده کنین، و یا در صورت عدم استفاده از نشان های خورشید، در پایان بازی به ازای هر کدوم از اونایک طلا از بانک دریافت کنید.

### دوباره سازی یکت کاشی کارگر

وقتی در آخر بازی ستون کاشی های جنگل تموم شده باشه و هیچ کاشی جنگل رو شده ای هم نباشه، حالا تو این وضعیت میتونید بوسیله یکی از کاشی های کارگرتون (( دوباره سازی )) کنید، به این ترتیب که اول باید یکی از نشان های خورشیدتون رو به بانک (( نشان های خورشید )) برگردونید، سپس یکی از کاشی های کارگرتوی دستتون رو انتخاب کنید و اون رو روی یکی از کاشی های کارگردیگه ای که قبلا بازی کردین، میذارین، حالا باید فعالیت های مربوط به اون کاشی رو انجام بدین. اگر بازیکنی نشان خورشید نداشته باشه نمیتونه (( دوباره سازی )) کنه، و باید کاشی کارگرتش رو طبق معمول در بازی قرار بده.

مهم: هر کاشی کارگر فقط یکبار میتونه فعال بشه.



مثال: با توجه به شکل روبرو نوبت بازیکن قرمز ه. کاشی های رو شده ی جنگل و ستون کاشی های جنگل تموم شدن بنابراین بازیکن قرمز اجازه داره که دوباره سازی کنه: اون یکی از نشان های خورشیدش رو به بانک نشان های خورشید برمیگردونه و یکی از کاشی های کارگرتوی دستش رو روی یکی از کاشی های کارگرتی که از قبل بازی کرده میذاره، و فعالیت های مربوط به کاشی جنگلی که همجوار با اون شده رو انجام میده.

حالا بازیکن قرمز اول باید به ازای هر کارگرتش، ۲ میوه کاکائو از مزرعه ۲ تایی کاکائو دریافت کنه، بعد از اون باید ۲ میوه کاکائو ش رو در بازار ۴ سکه ای بفروش برسونه و  $8 = 4 \times 2$  طلا بدست بیاره. در آخر هم باید آدمک حمل کننده آب رو در صفحه دهکدش یک خونه جلو بیره.

### معبد



معبد ها در طول بازی امتیازی ندارند. امتیاز ویژه معبد در آخر بازی به این صورت محاسبه میشه: بازیکنی که بیشترین کارگر همجوار با معبد رو داشته باشه ۶ طلا و دومین بازیکنی که بیشترین کارگر همجوار با معبد رو داشته باشه ۳ طلا از بانک دریافت میکنه. در صورت تساوی دو بازیکن، ۶ طلا بین اونها به طور مساوی تقسیم میشه (یعنی هر کدوم ۳ طلا میگیرن) در این حالت دیگه نفر دومی وجود نداره که بخواهیم بهش طلا بدیم. در زمانی که نفر اول کاملا مشخص باشه و حالت تساوی برای نفر دوم بوجود بیاد، هر بازیکن به طور مساوی ۳ طلا میگیره.

توجه: اگر کاشی کارگرتی که مجاور با یه معبد باشه، دوباره سازی بشه فقط کاشی کارگرتی که تازه گذاشته شده امتیازش محاسبه میشه.

تکته: اگر فقط، تنها یه بازیکن کارگر مجاور معبد داشته باشه و بقیه بازیکنان نداشته باشن همون یه بازیکن ۶ طلا میگیره. برای دریافت امتیاز معبد حداقل یه کارگر مجاور معبد حتما باید وجود داشته باشه.



مثال: با توجه به شکل روبرو بازیکنان زرد و قرمز هر کدوم ۲ کارگر مجاور با معبد دارن، پس هر دو مقام اول رو کسب کردن و ۶ طلای مقام اول باید به طور مساوی بین اونها تقسیم بشه، در نتیجه هر دو بازیکن زرد و قرمز ۳ طلا از بانک میگیرن. بازیکن بنفش ۱ کارگر مجاور معبد داره، هر چند که اون مقام دوم رو کسب میکنه اما هیچ طلایی نمیگیره.