

تَه جَدُولِهَا



داستان بازی

همه چیز از آن روزی آغاز شد که دعوتنامه‌ای عجیب دریافت کردیم. با مربی‌هایمان در رختکن بودیم. من نامه را باز کردم و شروع به خواندن کردم. به بازی در یک تورنمنت دعوت شده بودیم. هیچ کدامان چیزی درباره‌ی این مسابقات نمی‌دانست؛ حتی آسیا که همیشه داستان‌هایی از تیم‌های افسانه‌ای و اسرارآمیز برایمان تعریف می‌کرد. این که هیچ‌یک از ما برای شرکت در مسابقات ثبت‌نام نکرده بود، نشان می‌داد شخص نامعلومی به مسابقه‌ی اسرارآمیزی دعوتمان کرده‌است. با قوانینی که با آن‌ها آشنایی نداشتیم. در «ته جدولی‌ها»، تمرکز و برنامه‌ریزی بهترین همراهان شما برای پیروزی در مسابقه‌اند.

اجزای بازی



چیدمان بازی

شما و «ته جدولی‌ها» در یک تورنمنت حاضر شده‌اید. باید حسابی خود را برای پیروزی در مسابقه آماده کنید. قوانین را با دقت مطالعه کنید و آماده‌ی سوت شروع مسابقه باشید.

- ۱ رنگ دروازه‌ی خود را انتخاب کنید و ۳ کارت تشکیل‌دهنده‌ی دروازه را به پشت در مقابل خود قرار دهید.
- ۲ دسته‌ی کارت‌های توپ را بُر بزنید و به پشت وسط میز قرار دهید.
- ۳ با توجه به تعداد بازیکن‌ها، در بین کارت‌های ته جدولی‌ها، کارت دروازه‌بان قرار دهید:

بازی ۲ نفره	بازی ۳ نفره	بازی ۴ نفره
۵ دروازه‌بان	۸ دروازه‌بان	۱۰ دروازه‌بان

سپس دسته‌ی کارت‌های ته جدولی‌ها را بُر بزنید و به پشت در وسط میز قرار دهید. در طول بازی کارت‌های بازی شده را در کنار آن به رو بگذارید تا دسته‌ی کارت‌های سوخته تشکیل شود.

- ۴ به هر بازیکن ۳ کارت ته جدولی‌ها بدهید به طوری که بقیه روی کارت‌ها را نبینند.
- ۵ به هر بازیکن ۱ کارت راهنمای هم رنگ دروازه‌اش بدهید.
- ۶ یک فضای خالی برای توپ‌هایی که در طول بازی به دست می‌آورد در نظر بگیرید.
- ۷ بازیکنی که قبلاً در بازی فوتبال نقش دروازه‌بان، داشته بازی را شروع کند، در غیر این صورت جوان‌ترین بازیکن، شروع کننده‌ی بازی است.

هدف و جریان بازی

وقتی کارت‌های دروازه‌ی همه بازیکن‌ها رو شود، بازی به پایان می‌رسد و کسی که بیش‌ترین تعداد توپ‌های هم‌رنگ با دروازه‌اش را جمع‌آوری کرده باشد، برنده‌ی بازی است.

- بازی به صورت نوبتی انجام می‌شود. در نوبت خود فقط یکی از دو کار زیر را می‌توانید انجام دهید:



۱. یک کارت از دست خود بازی کنید و حرکت آن را به اجرا در آورید. (برای آشنایی با قابلیت‌های هر کارت به بخش "نقش‌ها و حرکت‌ها" مراجعه کنید).



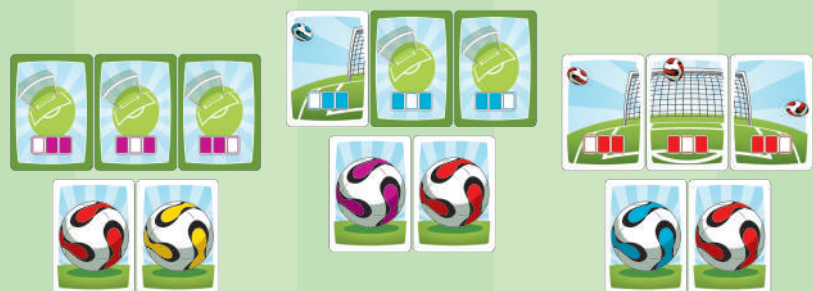
۲. از دست خود هر تعداد کارت ته جدولی‌ها که می‌خواهید، بسوزانید.

- وقتی یکی از دو کار را انجام دادید، نوبتتان تمام می‌شود، سپس از روی دسته‌ی ته‌جدولی‌ها کارت بردارید تا تعداد کارت‌های دستتان به سه عدد برسد.



در صورتی که دسته‌ی کارت‌های ته جدولی‌ها تمام شد، دسته‌ی کارت‌های سوخته را بر بزنید و به پشت در وسط میز بگذارید و بازی را ادامه دهید.

- در طول بازی هر بار که کارت توپ به شما می‌رسد باید آن را به رو، پایین کارت‌های دروازه‌تان قرار دهید، به طوری که رنگ توپ‌ها برای همه قابل مشاهده باشد.



پایان بازی

زمانی که کارت‌های دروازه‌ی همه‌ی بازیکن‌ها رو شده و همه‌ی دروازه‌ها کامل شوند بازی بلافاصله پایان خواهد یافت. (توضیح در قسمت نقش‌ها و حرکت‌های دروازه‌بان) کارت‌های توپ هم‌رنگ دروازه‌ی هر بازیکن را بشمارید. بازیکنی که بیش‌ترین توپ هم‌رنگ با کارت دروازه‌اش را دارد برنده است. در صورت تساوی، کسی برنده است که توپ‌های بیشتری فارغ از رنگ آن‌ها داشته باشد. اگر باز هم تساوی صورت گرفت، برنده بازیکنی است که در جهت عقربه‌های ساعت به شروع کننده بازی نزدیک‌تر است.

نقش‌ها و حرکتهای کارت‌های ته جدولی‌ها

دروازه‌بان



وقتی کارت دروازه‌بان را بازی می‌کنید، با توجه به شرایط، یکی از حرکتهای زیر را می‌توانید انتخاب کنید:

۱. یکی از کارت‌های دروازه‌ی خود را برگردانید.

۲. اگر هر سه کارت دروازه‌تان رو شده بود، می‌توانید از کارت دروازه‌بان برای رو کردن یکی از کارت‌های دروازه‌ی یک بازیکن دیگر استفاده کنید.

۳. اگر هر سه کارت دروازه‌تان رو شده بود، می‌توانید از کارت دروازه‌بان برای جلوگیری از قاپیده شدن توپ‌های خود توسط کارت مدافع حریف استفاده کنید.



در بازی ۲ نفره

اگر فقط یکی از بازیکن‌ها دروازه خود را تکمیل کرده باشد، هر دو بازیکن می‌توانند از کارت دروازه‌بان در مهار حرکت کارت مدافع استفاده کنند.

اگر دروازه‌ی شما تکمیل شده بود و یک مدافع اقدام به قاپیدن توپ از دروازه‌ی شما کرد، می‌توانید یک کارت دروازه‌بان از دست خود را رو کنید و مانع حرکت حریف شوید. اگر بازیکن دیگری هم کارت مدافع رو کرد و خواست توپ بقاپد، شما در صورت داشتن یک کارت دروازه‌بان دیگر می‌توانید آن را نیز رو کنید و از قاپیده شدن توپ‌تان جلوگیری نمایید. وقتی نوبتتان شد، در صورت داشتن کارت می‌توانید بازی کنید اما در صورتی که کارت‌هایتان تمام شده بود، در نوبت خود فقط می‌توانید دستتان را دوباره پر کنید تا به سه کارت برسید.

مدافع



مدافع از دروازه‌های دیگر برای‌تان کارت توپ می‌قاپد. هر رنگ توپی را از هر بازیکنی که بخواهید، برمی‌دارید و پائین کارت‌های دروازه‌ی خودتان قرار می‌دهید.

دقت کنید که دروازه‌بان می‌تواند حرکت مدافع را خنثی کند.

مهاجم



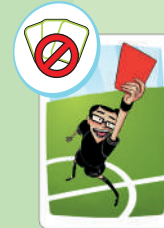
مهاجم از وسط زمین برایتان توپ می‌آورد. با کارت مهاجم می‌توانید یک کارت توپ را از روی دسته‌ی کارت‌های توپ بردارید.

نیمکت



هر کارت نقشی را که بخواهید، می‌توانید از نیمکت صدا کنید؛ یعنی با داشتن کارت نیمکت می‌توانید از آن به جای یک کارت دروازه‌بان یا مدافع یا مهاجم استفاده کنید.

داور



داور به یک بازیکن کارت قرمز می‌دهد، پس نوبت آن بازیکن برای یک دور می‌سوزد!

اگر در دست خود داور داشته باشید، می‌توانید با استفاده از آن، تا یک دور مانع هرگونه حرکت یکی از بازیکن‌ها شوید. کارت داور را به‌رو مقابل بازیکن دیگر قرار دهید. این کارت تا رسیدن نوبت آن بازیکن همان‌جا می‌ماند و بازیکن در نوبتش تنها می‌تواند کارت داور را بردارد و در دسته‌ی کارت‌های سوخته قرار دهد و نوبتش همان‌جا به پایان می‌رسد.

دقت کنید اگر کارت داور پیش روی شما باشد، نمی‌توانید با دروازه‌بان مانع قاپیده شدن توپ‌هایتان شوید.

کمک داور ویدیویی



کمک‌داور با استفاده از دوربین خطاها را بازبینی و یک کارت توپ را حذف می‌کند. با بازی کردن کارت کمک‌داور می‌توانید یک توپ از دروازه‌ی یکی از حریفان بردارید و آن را زیر دسته‌ی کارت‌های توپ بگذارید.

دیوار دفاعی



با استفاده از کارت دیوار دفاعی تا نوبت بعدی هیچ خطری شما را تهدید نمی‌کند. در واقع، این کارت اثر هر کارت دیگری را خنثی می‌کند. کارت دیوار دفاعی را به رو مقابل خود بگذارید و در ابتدای نوبت بعدی خود آن را در دسته‌ی کارت‌های سوخته قرار دهید.

دقت کنید که با دیوار دفاعی نمی‌توانید از قابلیت کارت جریمه جلوگیری کنید.

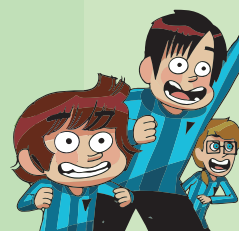
جریمه



اگر بازیکنی این کارت را در دست داشته باشد، در انتهای بازی یکی از توپ‌های رنگ خود را از دست می‌دهد. دقت داشته باشید که این کارت را نمی‌توان سوزاند و تنها راه خلاص شدن از شرش این است که آن را با کارت‌های دیگر تعویض کنید؛ به این ترتیب که یک بازیکن را به دلخواه انتخاب کنید و یکی از کارت‌هایش را به طور تصادفی بردارید و کارت جریمه را به او بدهید. بازیکنی که این کارت به دستش بیفتد، نمی‌تواند در همان دور آن را به بازیکن دیگری بدهد و تا نوبت بعدی‌اش مجبور است آن را نگه دارد.

نکته‌هایی برای آن‌که بیش‌تر توپ جمع کنید و برنده شوید!

- اگر شما اولین کسی بودید که دروازه خود را تکمیل کردید می‌توانید مانع دزدیده شدن توپ‌های خود توسط حریفان شوید.
- اگر دروازه‌تان را تکمیل کردید و امتیازتان از بقیه بیشتر بود، تمرکزتان را روی تکمیل کردن دروازه‌ی حریفانتان بگذارید.
- مراقب باشید و فراموش نکنید که از دست کارت جریمه خلاص شوید!
- اگر کارت توپ هم‌رنگ خودتان به اندازه‌ی کافی در جریان بازی وجود دارد، کارت مهاجم خرج نکنید تا کارت توپ رنگ‌های دیگر به بازی اضافه نشود.
- کمک داور ویدیویی به شما کمک می‌کند که کارت توپ بقیه را برداشته و زیر دسته‌ی کارت‌های ته جدولی‌ها بگذارید. به این صورت کسب امتیاز برای آن‌ها سخت می‌شود.



برای تماشای فیلم آموزشی این کد را اسکن کنید.



طراح بازی: David de Juan
تصویرگر: Enrique Lorenzo

طراح گرافیک، مهندخت رضاخانی

طراح لوگو: فرشاد رستمی

مدیر تولید: سینا برازوان

مدیر پروژه: علیرضا لولاگر

تحقیق و توسعه: فواد روحانی

© ۱۴۰۱ / بازی‌های هوپا

نشر هوپا امتیاز انحصاری انتشار نسخه‌ی فارسی این اثر را از ناشر آن خریداری کرده است. (DIVERLETRAS, S.L.)

خلاقیت آموختنی است™

www.hoopagames.ir

hoopagames +989361308564

برای باخبر شدن از اخبار بازی‌های جدید، مسابقه‌ها، جایزه‌ها و دیگر رویدادها به سایت و صفحه‌ی هوپا سر بزنید.