

blast BOMB SQUAD



دومین همایش BOMBSQUAD

این بازی را میتوانید در دو روش، همکاری مشترک و رقابتی بازی کنید. شما باید تلاش کنید تا با استفاده از تاس هایی که از کیسه تاس خارج میکنید و در وسط زمین میریزید کارت های بمب را خنثی کنید. اگر از روش همکاری مشترک استفاده می کنید باید در زمان مشخص ۱۵ دقیق تاس مناسب برای خنثی کردن کارت بمب خود را با هماهنگی بقیه بازیکنان استفاده کنید و اگر در روش رقابتی هستید باید سعی کنید تاس های مناسب خود را در دستتان جمع کنید تا کارت های بمب را خنثی کرده و امتیاز جمع آوری کنید.

دومین همایش

تولیدی شده در صد و ده هزار کپی

کارا کرافت، نظر میباشد

Kane Klein از بازی موبایل اگر

پس از درگیری‌های طولانی در سال‌های ۲۱۴۳ تا ۲۱۴۴، که به جنگ‌های ۲۱ ساله یا جنگ جهانی ششم شناخته می‌شدند، طرفین به توافق رسیدند که استفاده از سلاح‌های هسته‌ای را کنار بگذارند. به نظر می‌آمد که صلح جهانی دیگر رویابی دست نیافتنی نبوده و بشریت بالاخره خواهد توانست از میان ویرانه‌های جنگ شروعی تازه داشته باشد. تا اینکه در سال ۲۱۵۰، گروه‌های خودسر جنگ طلب شروع به بمب‌گذاری‌های پراکنده برای تحریک طرفین به اسرگیری مبارزه کردند. تمامی این اقدامات تاکنون توسط جوخه‌های بمب تعلیم‌دیده خنثی‌سازی شده و آتش جنگ زیر خاکستر نگه داشته شده. تمامی تیم‌های خنثی‌سازی، از جمله تیم شما، در حالت آماده باش دائم قرار دارند.

پیغامی فوری و فوق سری به قرارگاه شما رسیده. آیا از پس ماموریت محول شده بر خواهید آمد؟

پیام محترمانه: با تیم خود فوراً به موقعیت ۳۶.۵۹۹۵۸۴۲ و ۵۱.۳۷۷۹۹۹۳ اعزام شده و از مأموریت تان دستورات لازمه را دریافت کنید.

محتویات:

- کارت بمب: ۵۴ عدد
 - کارت دستور: ۱۱ عدد
 - کیسه تاس: ۱ عدد
 - تاس: ۳۵ عدد در ۵ رنگ
- نرم افزار تایمر مخصوص بازی را می‌توانید در قسمت دانلود سایت dehkadebazi.com تهیه نمایید.

هدف بازی:

این بازی را می‌توانید در دو روش همکاری مشترک و رقابتی بازی کنید. شما باید تلاش کنید تا با استفاده از تاس‌هایی که از کيسه خارج می‌کنید و در وسط زمین بازی می‌ریزید کارت‌های بمب را خنثی کنید. اگر از سناریوی همکاری مشترک استفاده می‌کنید باید تلاش کنید با هماهنگی بقیه بازیکنان با برداشتن تاس از میان تاسهای ریخته شده تمامی بمب‌های فعال در بازی را خنثی کنید. اگر سناریوی رقابتی را بازی می‌کنید باید سعی کنید تاس‌های مناسب خود را در دستتان جمع کنید و تلاش کنید از بقیه بمب‌های بیشتری خنثی کرده و بیشترین امتیاز را به دست آورید.

• اجزای تشکیل دهنده هر کارت بمب:

نمادهای موجود روی کارت‌های بمب، نشان دهنده‌ی تعداد، رنگ، عدد و نحوه چیدمان تاس‌هایی است که برای خنثی کردن بمب، به آن‌ها نیاز دارید.

در بالای هر کارت، در سمت راست درجه سختی کارت به معنای امتیازی که از خنثی کردن کارت بدست می‌آورید مشخص شده است.

نکته: تاس‌هایی که روی کارت‌های بمب گذاشته شده‌اند قابل جایه‌جایی یا حذف نیستند (مگر اینکه توسط کارت دستور یا به خاطر تاس‌های استفاده نشده، برداشته شوند).



• کارت‌های دستور:

هر کارت دستور نشان دهنده یک رنگ یا یک عدد خاص است. در هر سناریو نحوه استفاده از این کارت متفاوت است. بنابراین این کارت در هر بخش جداگانه مورد بررسی قرار می‌گیرد.

● آماده سازی سناریوی همکاری مشترک:

کارت‌های بمب را از کارت‌های دستور جدا کنید.

کارت‌های **۵ امتیازی** را از بازی خارج کنید و سپس کارت‌های بمب را بر بزنید و به هر بازیکن **۲ کارت بدھید** (برای بازی تک نفره **۴ عدد کارت بردارید**) هر بازیکن کارت‌های خود را به رو در مقابل خود قرار می‌دهد.

اگر اولین کارت هر بازیکن کارتی با **امتیاز ۳ یا ۴** بود کارت دوم وی باید کارتی با **امتیاز ۱ یا ۲** باشد (برای بازی تک نفره لازم است که حداقل **۳ کارت با امتیاز متفاوت داشته باشید**).

برای انتخاب تعداد کارت‌ها از جدول زیر استفاده کنید. با توجه به تعداد بازیکنان و سطح دشواری انتخابی خودتان، تعداد کارت‌های مشخص شده را جدا کنید و به پشت در وسط زمین بازی قرار دهید.

تعداد بازیکن	مبتدا	متوسط	حرفه‌ای	نخبه	خارج (العاده!!)
۱	۱۲	۱۵	۱۷	۱۹	۲۱
۲	۱۳	۱۶	۱۸	۲۰	۲۲
۳	۱۲	۱۵	۱۷	۱۹	۲۱
۴	۱۱	۱۴	۱۶	۱۸	۲۰
۵	۱۰	۱۳	۱۵	۱۷	۱۹

کارت‌های باقیمانده را داخل جعبه قرار دهید. اکنون از کارت‌های آماده شده برای بازی، پنج کارت را به رو، کنار یکدیگر قرار دهید.

از میان **۱۱ کارت دستور**، ۶ کارت را به شکل تصادفی میان دسته کارت‌های بمب باقی مانده قرار دهید و آن دسته را بر بزنید. سپس همه تاس‌ها را داخل کیسه ببریزید و کیسه تاس را به دست یکی از بازیکنان بسپارید. الان آماده بازی هستید.

نکته: شما می‌توانید برای سخت‌تر شدن بازی از کارت‌های **۵ امتیازی به تعداد دلخواه جایگزین کارت‌هایی کنید که مطابق جدول برداشته‌اید.**

• روش بازی:

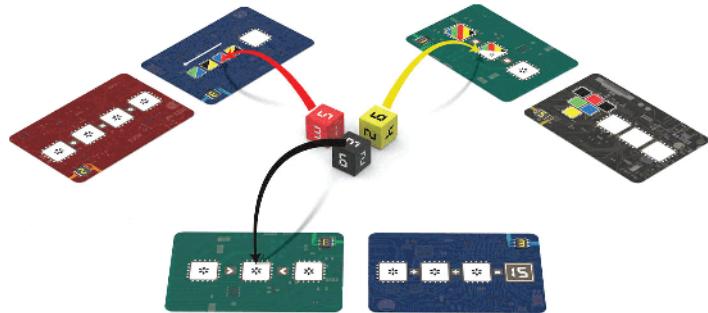
تایمیر را فعال کنید. شما و تیمتان اکنون ۱۵ دقیقه فرصت دارید تا همه بمبهای فعال را خنثی کنید. هر کارت بمب برای خنثی شدن به ترکیب متفاوتی از تاس‌ها نیاز دارد. کسی که کیسه تاس را به دست دارد سرجوخه نامیده شده و به تعداد بازیکنان تاس می‌ریزد. هر بازیکن می‌تواند حداقل یکی از این تاس‌ها را بردارد. بازیکنان باید به سرعت به نتیجه برسند تا هر بازیکن مناسب‌ترین تاس برای خودش را با توجه به کارت‌های بمب رو به روی خود برداشته و روی یکی از بمب‌های ایش قرار دهد. بازیکنان باید تاس انتخابی خود را بر روی قسمتی از کارت بمب قرار دهند که با تاس هماهنگ است.

هرگاه بمبی خنثی شد، تاس‌های روی آن به کیسه تاس‌ها برگشته و کارت بمب به پشت کنار گذاشته می‌شود. بازیکنی که بمب را خنثی کرده بمبی دیگر از کارت‌های وسط زمین برداشته و جلوی خود می‌گذارد و از دسته کارت‌های وسط، کارتی جایگزین بمبی که برداشته می‌کند.

نکته ۱: در بازی دو نفره ۴ تاس از کیسه خارج می‌شود و هر بازیکن ۲ تاس بر می‌دارد و در بازی یک نفره ۳ تاس بردارید.

نکته ۲: هر تاسی که توسط بازیکنان برداشته نشود باید دوباره ریخته شود (به قسمت تاس‌های استفاده نشده مراجعه شود).

اگر بازیکنی که تاس می‌ریزد اشتباهها تاس‌های زیادی را از کیسه خارج کند باید تمام تاس‌ها را به کیسه تاس‌ها برگرداند. اگر به تعداد مورد نیاز تاس موجود نبود با همان تعداد بازی کنید و اگر هیچ تاسی موجود نبود و هنوز کارت بمب فعال در بازی باقی مانده بود شما بازی را باخته اید.



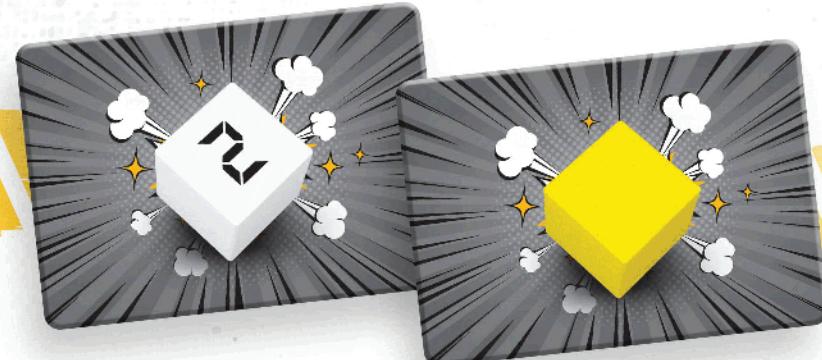
نکته: به غیر از کارت‌های شکل هرمی و ستونی، اولویت چینش تاس بر روی کارت به عهده بازیکن است.

● کارت دستور فرمانده:

از طرف فرمانده به شما دستور رسیده که قسمتی از تجهیزات در دسترس خود را جهت کمک به جوخه‌های دیگر برسانید. در صورت مطابقت، همه بازیکنان موظف هستند حداکثر یک تاس را که با عدد یا رنگ کارت دستور هماهنگ است به کیسه تاس برگردانند. در صورتی که تاسی که مطابق با کارت دستور رو شده باشد ندارید، شанс آورده‌اید! می‌توانید کارت بعدی را رو کنید.

نکته: در صورتی که هنگام بازی تاس‌ها ریخته شد و بازیکنی با تاس‌های موجود بمبی را خنثی کرد و کارتی جایگزین کرد و از قضا کارت دستور رو شد، اولویت با قرار دادن تاس‌های ریخته شده بر روی کارت بمب توسعه دیگر بازیکنان است و سپس فعال کردن کارت دستور رخ می‌دهد (به عبارت دیگر، اگر تاسی وسط میز بود ابتدا آن را استفاده کنید و سپس کارت دستور را فعال کنید).

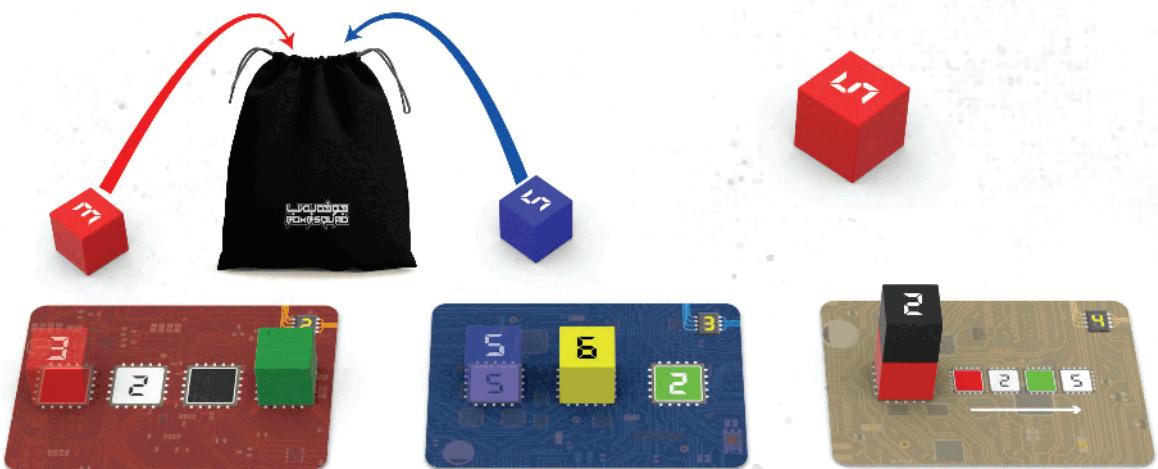
نکته: اگر پس از خنثی کردن بمب کارت جایگزین شده در وسط زمین کارت دستور بود. عملیات مربوط به کارت دستور را انجام داده و سپس یک کارت جدید از دسته کارت‌ها جایگزین آن کنید.



• تاس‌های استفاده نشده:

اگر از میان تاس‌های ریخته شده، تاسی با کارت‌های کسی هماهنگ نبوده و توسط بازیکنان برداشته نشود، این تاس نماینده تجهیزات کوهنه و معیوب بوده و به شما دستور ارجاع تجهیزات استفاده شده از این نوع جهت حفظ امنیت داده خواهد شد. تاس‌های استفاده نشده را دوباره بریزید و سپس به ازای هر کدام، تاسی هم رنگ یا با عدد مشابه از روی بمب‌های خود حذف کرده و به کیسه تاس‌ها برگردانید. وقت داشته باشید که در صورت تطابق چندین تاس با تاس‌های ریخته شده، به ازای هر کدام از آن‌ها هر بازیکن حداقل یک تاس، به انتخاب خودش، به کیسه برگرداند.

نکته: در صورتی که تاسی زیر تاس دیگری قرار داشت، لازم نیست آن را به کیسه برگرداند.



• انتهاي بازي:

اگر تيم شما قبل از اتمام زمان تايمر موفق به خنثی کردن تمامی بمب های فعال^{*} شد، بازي به اتمام می رسد و ماموریت موفقیت آمیز بوده است. میتوانید تايمر را متوقف کنید و پیروزی خود را جشن بگیريد.

* در شرایطی که بمب های دسته کارت های وسط به اتمام رسیده باشد، دو کارت بمب آخری که جلوی هر بازيکن باقی مانده چاشنی نداشته و غيرفعال به حساب می آيند. به عبارتی بازي همانجا به اتمام رسیده است.

اگر زمان تايمر به اتمام برسد و هنوز بمب خنثی نشده هی فعال در بازي باقی مانده باشد، بازي را باخته ايد.

• امتيازدهي:

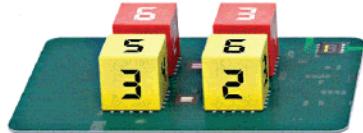
در پيان بازي محاسبه امتياز به صورت زير است:

٨ الى ١٦ امتياز برای شکست دادن سطح سختی انتخابي(٨ برای مبتدی، ١٥ برای متوسط و...)، به علاوه ١ امتياز به ازاي هر ١٥ ثانие باقی مانده روی تايمر، به علاوه ٢ امتياز کارت های بمب (عدد بالاي کارت)، به علاوه ٢ امتياز به ازاي هر کارت دستور رو شده



• چیدمان تاس‌ها:

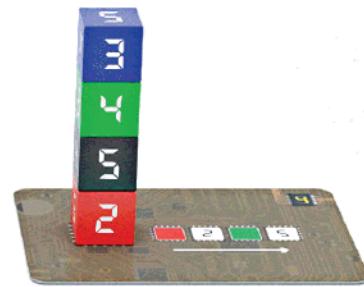
چیدمان تاس‌ها با توجه به تصویر کارت بمب به سه صورت تکی، ستونی، (با نماد فلش جهت نما مشخص است) و یا هرمنی است.



چیدمان تکی



چیدمان هرمنی



چیدمان ستونی

نکته: اگر در حین قرارداد تاس‌ها بر روی هم در حالت ستونی و هرمنی، عجله کنید و تاس‌ها را از روی هم بریزید باید تاس‌ها را به کيسه برگردانید واز اول کارت بعب را خنثی کنید. پس بر اعصاب خود مسلط باشید.

نکته: اگر تاسی به اشتباه روی کارت بمب گذاشته شده باشد، لازم است کلیه تاس‌های روی آن کارت به کيسه بازگردانده شود.

• نمادهای بازی و معنای آنها:

فقط تاس‌هایی با این عدد مجاز هستند.



فقط تاس‌های این رنگی مجاز هستند.



رنگ برای این تاس‌ها اهمیت داشته و توسط بازیکن انتخاب می‌شود.



فقط تاسی با همین رنگ و شماره مجاز است.



بازیکن بین این دو قید یکی را انتخاب کرده و مطابق آن تاس می‌گذارد.



عدد این تاس‌ها اهمیت داشته و توسط بازیکن انتخاب می‌شود.



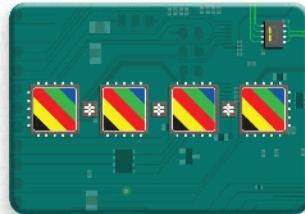
معنای نابرابری می‌دهد. به نسبت خانه کناری رنگ نابرابر یا عدد نابرابر.



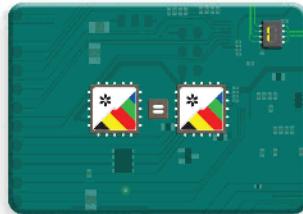
تاس‌های مجاور باید بزرگتر یا کوچکتر از یکدیگر باشند.



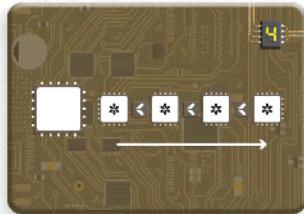
• مثال:



در ابتدا می‌توانید هر تاسی را بر روی کارت قرار دهید اما تاس دوم باید از نظر عدد و یا رنگ با تاس اول برابری کند. کنار خود متفاوت باشد.



در ابتدا می‌توانید هر تاسی را بر روی کارت قرار دهید اما تاس دوم باید از نظر عدد و یا رنگ با تاس اول برابری کند.



باید عدد تاس‌هایی که به شکل ستونی می‌چینید از کوچک به بزرگ باشد. مثال: ۶>۵>۴>۳>۲>۱

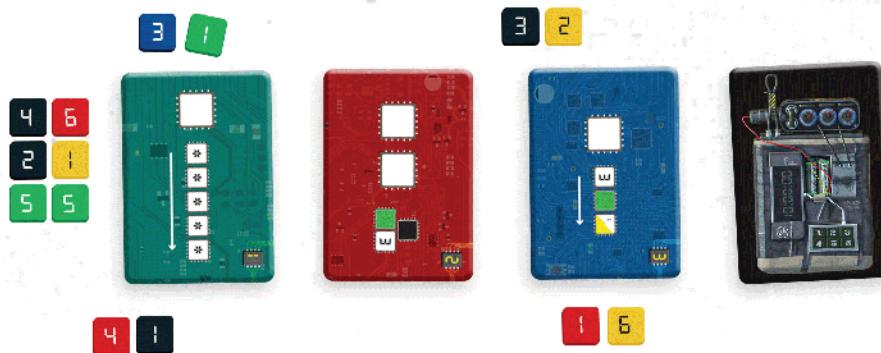
سناریوی بازی رقابتی

• هدف بازی:

در این روش همانند روش قبل قواعد مربوط به خنثی شدن کارت‌های بمب پارچاست، در این روش بازی بدون تایمر انجام می‌شود و هر بازیکن در نوبت خود می‌تواند یک سری عملیات را انجام دهد. هدف، کسب بیشترین امتیاز در میان اعضای جوخه و اثبات توانایی‌های فردی به فرمانده است.

• چیدمان بازی:

کارت‌های ۱ امتیازی را به جعبه بازی برگردانید. کارت‌های ۴ و ۵ امتیازی را جداگانه بر بزنید. از دسته کارت‌های ۲ و ۳ امتیازی ۳ کارت جدا کرده به عنوان ماموریت‌های عمومی در وسط زمین قرار دهید و مابقی این کارت‌ها را به همراه تعدادی کارت دستور بر بزنید (به ازای هر بازیکن، ۲ کارت دستور) و کنار ماموریت‌های عمومی بگذارید. این کارت‌ها مخزن بازی را تشکیل می‌دهند. سپس به هر بازیکن به صورت تصادفی ۲ کارت از دسته کارت‌های بُرخوردگی ۴ و ۵ امتیازی بدهید. باقی این کارت‌ها را به عنوان دسته کارت‌های هدف شخصی به پشت در جایی قرار دهید. هر بازیکن از ۲ کارت هدف شخصی دریافتی‌اش یکی را انتخاب کرده و دیگری را زیر دسته کارت‌های هدف شخصی قرار می‌دهد.



● شروع بازی:

- بازی از بازیکن اول شروع شده و در جهت عقربه‌های ساعت پیش می‌رود. هر بازیکن در نوبت خود کارهای زیر را به ترتیب انجام می‌دهد:
۱. هر بازیکن با از کیسه تاس، ۲ تاس خارج کرده و می‌ریزد با اگر به کمک یکی از تاس‌های کمکی می‌توانست بمبی را در همان نوبت با توجه به قوانین خنثی کند، تاس کمکی برداشته و از آن استفاده می‌کند یا در این نوبت تاسی دریافت نکرده و به جای آن کارت هدف شخصی خود را از بازی خارج کرده و از روی دسته کارت‌های هدف شخصی کارتی برمی‌دارد.
 ۲. در صورت تمایل از روی کارت‌های مخزن و یا کارت‌های ماموریت عمومی خالی، کارت بمبی را به عنوان ماموریت فردی برداشته و یک کارت جایگزین کارتی که از وسط برداشته است، می‌کند. (کارت‌های دستور که از قضا جایگزین کارت ماموریت عمومی شده‌اند نیز به همین منوال می‌توانند برداشته شوند).
 ۳. در صورتی که بتواند به یکباره کارتی را خنثی کند، تمامی تاس‌های لازمه برای آن کارت را به کیسه برگردانده و کارت بمب را خنثی می‌کند. در غیر این صورت، باید روی کارت هدف شخصی ۴ یا ۵ امتیازی اش تاسی قرار دهد. اگر آن کارت نیز جانداشت، بازیکن موظف است بر روی یکی از جاهای خالی کارت‌های ماموریت عمومی تاسی بگذارد.



نکته ۱: هر بازیکن نهایتاً ۳ کارت بھب می‌تواند در دستش نگه دارد. (کارت‌های دستور محدودیتی ندارند و بعث نیز به حساب نمی‌آیند).

نکته ۲: اگر پس از قرار دادن تاس بر روی کارت ماموریت عمومی آن کارت خنثی شد، تاس‌ها را به کیسه تاس برگردانید و آن کارت را به کارت‌های خنثی شده‌ی خود اضافه کنید. سپس یک کارت جایگزین کارت خنثی شده بکنید.

نکته ۳: ممکن است در این دو مرحله قبل، کارت دستور در دست شما و یا وسط زمین قرار بگیرد؛ بنابراین به بخش کارت‌های دستور مراجعه کنید.

نکته ۴: روی کارت‌های هدف شخصی حداقل ۲ تاس قرار می‌گیرد و در صورت تمایل به خنثی کردن بازیکنان باید باقی تاس‌های لازم را به صورت یکجا به تاس اضافه کنند.*

نکته ۵: تنها کارت‌های هدف شخصی آن هم در شرایطی که تاسی روی آن‌ها قرار نگرفته باشد قابل تعویض هستند. در انتهای نوبت خود اگر روبه روی خود (روی کارت هدف شخصی یا روی زمین) بیش از ۵ تاس داشتید باید به انتخاب خود تاس‌های اضافه را به کیسه تاس برگردانید. (برای مثال بازیکنی که ۲ تاس روی کارت هدف شخصی اش دارد می‌تواند حداقل ۳ تاس دیگر داشته باشد و بازیکنی که تاسی روی کارت‌ش ندارد می‌تواند ۵ تاس برای خود نگه دارد).

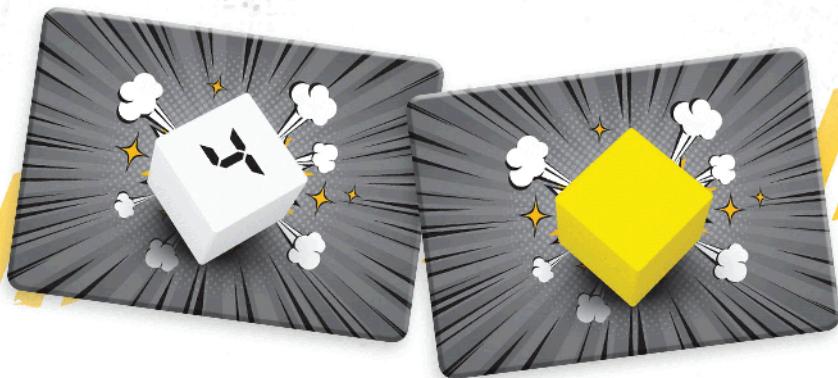
● کارت‌های دستور:

در این سناریو، شما نقش اعضای همان جوخه‌های بمبی را ایفا می‌کنید که فرمانده در سناریوی همکاری مشترک قصد کمک و تجهیزات رسانی به آن‌ها را داشت. هر کارت دستور می‌تواند به عنوان یک تاس مورد استفاده قرار بگیرد و هر بازیکن در نوبتش می‌تواند هر تعدادی از آن‌ها را استفاده کند. اگر روی کارت دستور عدد بود، به عنوان تاسی با آن عدد و رنگ دلخواه بازیکن در نظر گرفته شده و اگر روی کارت دستور یک رنگ بود آن را به عنوان تاسی با عددی دلخواه و همان رنگ در نظر بگیرید.

نکته ۱: شما برای خنثی کردن یک کارت ماموریت عمومی می‌توانید از حداقل یک تاس و در صورت نیاز هر تعداد از کارت‌های دستور استفاده کنید.

نکته ۲: تاس‌های کمکی هنگام خنثی کردن بمب همانند کارت‌های دستور هم‌رنگ همان تاس عمل کرده و می‌توان عدد آن‌ها را مطابق میل تغییر داد.

نکته ۳: کارت‌های دستور و تاس‌های کمکی پس از استفاده شدن از بازی خارج می‌شوند.



• پایان بازی:

لحظه‌ای که امتیاز فردی به ۱۵ برسد، آخرین دور بازی فرا رسیده و پس از اتمام این دور، بازی به اتمام می‌رسد.

نکته: امتیاز شما جمع اعداد روی کارت‌های بمبی که خنثی کرده‌اید است. هر کارت خنثی نشده که در دست بازیکنی باقی بماند در انتهای بازی ۱ امتیاز منفی خواهد داشت.

نکته: کارت‌های هدف شخصی در صورت عدم خنثی شدن در انتهای بازی امتیاز منفی خواهند داشت.

اگر در بازی شما حالتی اتفاق بیفتد که امکان خنثی کردن کارت برای هیچ بازیکنی فراهم نباشد و درون کیسه تاس هم تاسی وجود نداشته باشد همین جا بازی تمام می‌شود.

برنده بازی بازیکنی است که امتیاز بیشتری کسب کرده باشد و اگر امتیاز بازیکنان برابر شد تعداد کارت‌های ۳ امتیازی را مقایسه کنید و در صورت تساوی مجدد، بازیکنی که تاس‌های استفاده نشده کمتری روبروی خود دارد برنده بازی است. در صورت تساوی مجدد بازیکنان با یکدیگر دست داده و بازی بیش از یک برنده دارد.



دھکہ بازی

BOMB SQUAD

آیا گروہ شما هوش و جسارت کافی برای کار با پیچیدگی‌های بمب‌ها و خنثی‌سازی به موقع را دارد؟
عجله کنید...

زمان زیادی ندارید... **۱۰ دقیقه** ... تیک‌تاك... تیک‌تاك...



تایمر بازی رامی‌توانید در قسمت دانلود سایت
تهیه نمایید.
www.dehkadebazi.com